

東華三院李嘉誠中學
全方位學習津貼 運用計劃
23-24 學年

為提高透明度及根據一貫安排，學校須把經校董會 / 法團校董會 / 學校管理委員會審批的全方位學習津貼運用計劃或載有全方位學習津貼運用計劃的學校周年計劃上載至學校網頁。

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動 ：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	參觀Art Basel/Art Centralz	4/2024	中四至中五	37	\$14,000.00	\$378.38	欣賞藝術館/博物館展覽，讓學生學習評賞的方法	藝術教育	反思工作紙	✓		✓			藝術教育 / WY
2	欣賞本地藝團的演出	11/2023 & 4/2024	中一及中三	168	\$30,240.00	\$180.00	參觀本地藝術表演，擴闊學生視野	藝術教育	討論及學生創作			✓			藝術教育 / LNF
3	香港藝術節青少年之友	2/5/2024	中四至中五	313	\$25,040.00	\$80.00	欣賞世界性的表演節目，培養及提升藝術觸角	藝術教育	反思工作紙	✓		✓			藝術教育 / KM
4	科學流動實驗室(三天)	3/24	中二級、中三及中五	280	\$35,000.00	\$125.00	讓學生體驗生物科技相關之實驗，提高學生之學習興趣	生物科	學習報告	✓					生物科 / YSL
5	STEAM Project 講座	3-4/2024	中三及中五	300	\$20,000.00	\$66.67	邀請講者及嘉賓出席講座，從理論到實踐，促進人才培養	STEAM	問卷調查及學生表現	✓	✓		✓	✓	STEAM / LWY
6	多元智能活動	全年	全校	900	\$100,000.00	\$111.11	全年不同的多元化活動以擴闊學生視野及鼓勵學生多元智能發展	課外活動	由負責老師監察及評估交流效率	✓	✓	✓			課外活動組 / CPH
7	中二成長營	11/2023	中二級	168	\$24,000.00	\$142.86	透過舉辦中二級日營，提價學生價值觀及自我管理能力的	訓輔組	班主任及社工監察及活動後問卷			✓			訓育組 / CWY
8	情緒健康關懷活動	全年	全校	950	\$64,000.00	\$67.37	帶領學生進行減壓活動，教導學生如何作出合適的時間管理及處理壓力問題的方法	訓輔組	班主任及社工監察	✓					訓育組 / SPK
9	中一迎新活動	8/24	中一級	168	\$33,000.00	\$196.43	協助中一新生適應校園生活	訓輔組	班主任及社工監察			✓			訓育組 / SPK
10	領袖生訓練營	11/2023	中三至中五級	82	\$14,700.00	\$179.27	安排訓練營，培育學生領導才能、增強學生自信心	訓輔組	負責老師監察及活動後問卷	✓	✓				訓育組 / FPK
11	中四級領袖訓練計劃	全年	中四級	45	\$140,000.00	\$3,111.11	透過訓練營及講座，讓同學更深入認識自己及掌握領袖風格、活動策劃及帶領技巧，提升各學會及學生組織同學的領導才能	課外活動	出席及服務紀錄、反思紀錄及結業分享	✓	✓				課外活動組 / CPH
12	「一生一藝術」課程	全年	中一至中五級	813	\$460,000.00	\$565.81	安排各種藝術課程，培養學生的音樂和藝術素養，發展學生多元才能。	體藝文化	出席紀錄、比賽成績及紀錄	✓		✓	✓		藝術教育 / KM

學校必須填寫此部分							學校可按需要決定是否填寫此部分								
編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 (\$)	人均預算開支 (\$)	活動簡介及目標	範疇 (請選擇適用的選項，或自行填寫)	監察 / 評估方法	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					負責科組 / 教師
			級別	預計參與人數						智能發展 (配合課程)	價值觀教育	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
13	體育精英培訓班	全年	中一至中六	230	\$276,632.00	\$1,202.75	培養體育精英，促進學生的身心發展，發展學生多元才	體藝文化	出席紀錄、比賽成績及紀錄	✓		✓			體育科 / SPK
14	校隊導師	全年	中一至中六	100	\$120,000.00	\$1,200.00	提升學生在不同運動範疇的表現，並鼓勵學生建立長遠的良好習慣，甚至為生涯作規劃	體藝文化	出席紀錄、比賽成績及紀錄	✓		✓	✓		各組別老師
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.1項預算總計				4,554	\$1,356,612.00										
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野														
1	日本九州海外學習團	7/2024	中四至中五	40	\$150,000.00	\$3,750.00	擴闊眼光及提升對日本文化認識	跨學科	學習感想、學習報告及成果匯報	✓	✓			✓	各組別老師
2	泰國排球集訓	6/20	排球隊	20	\$65,000.00	\$3,250.00	提升排球隊之技術，並吸收其他國家之經驗，以加強球隊之團結性及人才培養	體育	學習感想及比賽成績	✓		✓			
3	運動校隊台灣交流計劃	7/24	F1- F5	60	\$150,000.00	\$2,500.00	透過集訓，改善校隊技術、擴闊眼光及經驗	體育	學習感想、學習報告及成果匯報	✓		✓			體育科 / SPK
4	中管樂團歐洲音樂文化之旅	7/2024	中一至中六	80	\$800,000.00	\$10,000.00	大師課及演出，提昇樂團透過參加音樂交流活動、水平，亦可將兩個樂團的優點合作發揮，與歐洲民眾分享我們的音樂特色。	音樂	演奏水平及學生的表現			✓			音樂科 / KM
(如空間不足，請於上方插入新行。)															
第1.2項預算總計				200	\$1,165,000.00										
第1項預算總計				4,754	\$2,521,612.00										

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源 (學校必須填寫此部分)

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
----	----	----	-----------

1	STEAM 學習軟件	STEAM課堂使用	\$30,000.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)			
		第2項預算總開支	\$30,000.00
		第1及第2項預算總開支	\$2,551,612.00

第3項：預期受惠學生人數 (學校必須填寫此部分)

全校學生人數：	948
預期受惠學生人數：	948
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	彭展程
職位：	副校長

2021/22年帶來的累積盈餘	\$1,174,425.37
2022/23學年	
撥款額：	\$1,483,217.00
預計總支出：	\$2,551,612.00
預計不敷之數：	-\$1,068,395.00 (全數由2022/23學年帶來的累積盈餘支付)
2022/23學年預計的累積盈餘：	\$106,030.37 (留待2023/24學年使用)